Геймъри от всички земни кълбета, съединявайте се !!!

ГЕЙМЪРСКО ДЕЛО

Орган на ЦК на Българската Геймърска Партия

Брой 3, Година I — *Цена: на аванта*

MASTER GAMES

обявява конкурс за сътрудници на списанието при следните условия:

Кандидатите трябва да представят авторски рецензии за игри. Материалите може да бъдат изпратени на Email-а или адреса на редакцията до 30 юни 1999.

e-mail: dart@inet.bg
адрес: София 1124, ул. Николай Ракитин 1
ет. 2, фирма "ДАРТ" за списание Master Games

Важна информация!!!

Как можете да закупите супер фланелката или шапката на MasterGames, показани на последната корица на списанието?
Първото, което трябва да направите е да изберете: номера на фланелката **M, L, XL или XXL**. Шапките - нямат номерация, защото **размерът им се коригира с клипс.**
Следващата стъпка е да ни изпратите пощенски запис на **адреса на редакцията (за ф. "Дарт - София" ООД)**, в който трябва да укажете точно бройките на фланелките (техния размер), шапките и да попълните точната сума.

** Цената на доставката е за цялата страна с препоръчена поща!!!*
** Другата възможност е да ги закупите директно от нашата редакция.*

Цените са следните:

1 бр. фланелка - 7 500 лв. + 1000 лв. доставка;

1 бр. шапка - 4 900 лв. + 1000 лв. доставка.;

комплект (шапка+фланелка) - 12 000 лв. + 1000 лв. доставка.

Бързо побързайте :o), бройките са ограничени!!!

ЦЕНТРАЛЕН КОМАНДЕН АНТИВИРУСЕН ЦЕНТЪР

ВНИМАНИЕ НОВ ВИРУС!!! ТРОЯНСКИ КОНЕ НАХЛУВАТ ВЪВ ВАШИТЕ КОМПЮТРИ

Троянски Кон. PSW.CHV (известен още като in32.\PrettyPark)

Последната модификация на AntiViral Toolkit Pro от 01. юни 1999 съдържа програма за идентифициране и отстраняване на този проникващ с взлом и източващ информация от компютъра ви вирус.

И тази, както повечето зарази напоследък се разпространява по Интернет. Появява се като PrettyPark utility, прикачен към ел. поща. След активиране се инсталира в системата, след което разпраща заразени съобщения (посредством атачнати копия) до адреси в Windows Address Book, информира потребител от даден IRC канал за поверителни данни като: системната конфигурация и паролите, а може да служи и като задна вратичка за източване на информация.

Самият вирус е Windows PE executable файл с около 37 Кбайта дължина. Той се компресира посредством WWPack32 utility. След декомпресиране се проявява като 58 Кбайтов EXE файл на Delphi, в който "чистият" код заема около 45 Кбайта. Въпреки този сравнително малък обем за такъв вид приложение, вирусът има множество опасни и бързо разпространяващи се характеристики, които го правят изключително опасен.

Когато вирусът бъде активиран за първи път в системата, той търси своето вече инсталирано копие в системната памет под сериен номер #32770 в Windows директорията. Ако не открие търсения прозорец, той се регистрира като скрито приложение (не се появява в task list) и започва процедурата по инсталирането си.

Вирусът се инсталира в системата, като копира файла си в системната директория на Windows под името FILES32.VXD и се регистрира в системата по такъв начин, че да бъде задействан всеки път, когато се стартира някакво друго приложение. Вирусът постига това посредством създаване на нов ключ в HKEY_CLASSES_ROOT, асоциран с копието на вируса в FILES32.VXD, който вече е създаден в системната директория на WINDOWS. Този файл има разширение VXD, но това не е разширение от типа VxD Win95/98 драйвер.

В случай на грешка при инсталиране вирусът активира SSPIPES.SCR screen saver (като по този начин прикрива присъствието си в системата). Ако такъв файл не съществува вирусът се опитва да активира Canalisation 3D.SCR screen saver.

Настъпва фазата, в която вирусът задейства Интернет връзката и започва двете си основни рутинни процедури: първата на всеки 30 секунди, другата веднъж на 30 минути.

Първата процедура се опитва на всеки 30 секунди да се закачи за някой IRC chat (виж изброения по-долу списък) и изпраща съобщение до някой от потребителите на тези канали. Този потребител не е случаен, а е именно авторът на шпионската програма, чрез която той издърпва конфиденциална информация от компютъра ви.

Ето и списъка на IRC сървърите, с които вирусът се опитва да се свърже:

irc.twiny.net, irc.stealth.net, irc.grolier.net, irc.club-internet.fr, ircnet.irc.aol.com, irc.emn.fr, irc.amet.com, irc.insat.com, irc.ncal.verio.net, irc.cifnet.com, irc.skybel.net, irc.eurecom.fr irc.easynet.co.uk

След като бъде разпознат от автора си вирусът може да бъде използван и манипулиран като „троянски кон". Посредством серия от команди той започва да изпраща към този, който го е създал, информация за системната конфигурация, съдържанието на харддиска, информация за различните директории, както и всякакъв тип конфиденциална информация, като например пароли за достъп, телефонни номера, логин за съответния сървър, ICQ номера и т.н. Взломаджията също така е в състояние да създава/премества директории, да изпраща и получава файлове, да ги трие и модифицира и т. н. Основните команди, които вирусът получава от своя създател, са в закодирана форма и започват с „!*QWTY?", като ID-string.

В зависимост от подадените команди „троянския кон" може да извършва следните операции:

- *получава и изпраща името на потребителя, компютърните обозначения и системна информация, както и информация за вида процесор, обема на паметта, инсталираната версия на Windows, инсталирани драйвери и свободното място на тях;*
- *шеърва избрани драйвове;*
- *изкарва списъци със съдържанието на диска или търси определени файлове;*
- *изпраща, получава файлове (пише и чете), както и изтрива;*
- *копира, преименува и стартира файлове;*
- *създава/изтрива директории;*

- компресира/декомпресира файлове;
- блокира компютъра;
- изброява и изпраща активни процедури;
- изброява и осъществява връзки с мрежови ресурси;
- прекратява избрани програми;
- получава и изпраща пароли, търси и паролите за ScreenSaver (декодира ги и ги изпраща);
- показва на дисплей прозорци със съобщения;
- прониква в системния регистър;
- отваря и предислоцира други TCP/IP ключове;
- поддържа HTTP протоколи и емулира Web-server, така че всеки да може да има достъп до него посредством Web browser;
- активира звукови файлове;
- прихваща, записва и препраща всякакви данни, постъпващи от клавиатурата, докато потребителят стартира системата.

Докато се инсталира в системата, „троянският" вирус създава WINDLL.DLL файл. В случай на нужда вирусът зарежда този DLL в паметта и го инициализира, самият DLL се закачва към клавиатурата и конзолата, като запазва откраднатата информация там в BOFILEMAPPINGKEY и BOFILEMAPPINGCOM файлове, които играят основна роля при осъществяване на основните рутинни процедури. Втората рутинна процедура, която се активира на всеки 30 секунди, отваря Windows Address Book file, изчита интернет -адресите и изпраща съобщения към тях. Тези съобщения съдържат следния текст:
C:\CoolProgs\Pretty Park.exe
Самото съобщение не съдържа нищо повече от атачнато копие на самия вирус. Основната отличителна черта на този вирус и това, което го прави изключително опасен и коварен, е подмолната му тайна инсталация и функциониране. Когато вирусът задейства своята програма, в системата ви не се появяват никакви сигнали или симптоми, че подмолно се източва информация от вашия компютър. В task list-а няма и следа от нейни апликации.
Другата отличителна черта на тази паразитна програма е, че тя дава по-голям достъп на създателя си – компютърния хакер, отколкото на човека, стоящ зад клавиатурата на компютъра. Засега най-сигурното средство за очистване от тази „троянска" напаст е преинсталирането на софтуера.

MICRO NEWS

От Интел обявиха нов тип домашна мрежа / AnyPoint Home Network /
Интел наскоро пусна на пазара продуктите от новата си серия / AnyPoint Home Network /, които ще дадат възможност на потребителите да връзват домашните си компютри в стандартна телефонна линия, без това да пречи на регулярните телефонни разговори. От Интел твърдят, че всичко което трябва да се направи е да се свържат до 5 персонални компютъра заедно към един единствен стандартен телефонен контакт в къщи (съвместим със стандартни телефонни жакове) и тогава компютрите ще могат да комуникарат по същия начин, както в ногофункционална мрежа (приблизително 18 пъти по-бързи от 56K модем); което ще рече, че потребителите в така създадената мрежа ще могат да обменят файлове, принтери, да играят игри в режим мултиплеър. Приложения специализиран софтуер позволява и едновременно ползване на Интернет, така че всички компютри да имат достъп до мрежата само от един телефонен пост.

GT Interactive пуснаха видео-клип от предстоящата премиерна, екшън игра Driver / Шофьор /. През юли играта ще излезе за Playstation, а през септември за персонални компютри.

Dice Computer Games ще разпространяват играта Time Lapse в Европа.
Базираната в Южна Калифорния фирма Barracuda, специализирана в продажбата и разпространението на развлекателен софтуер е подписала тригодишен договор с Dice Computer Games за предоставяне изключителните правата по дистрибутирането на играта за Европа. Dice Computer Games ще пуснат играта в местен вариант на Английски, Френски, Немски в няколко Европейски игри през юни.

Втори бета patch за Tales of the Sword Coast може да бъде свален от допълнения към Baldur's Gate. От фирмата, производителка съобщиха, че е може да има gamesave bug в кода: "Получихме отзиви от потребители, че възможно да сме допуснали грешка и да сме заложили save game bug в Beta 2 patch-а. В момента извършваме необходимите проверки и се надяваме да отстраним bug-а от кода или просто да опровергаем тези твърдения.

Rage Of Mages II предстои да се появи на пазара в най-скоро време, обявиха от Monolith. Новата RPG стратегия се очаква през септември. Тя ще включва над 40 мисии и 200 оръжия, магии, сгради и нови предмети. Сюжетът е ситуиран в Средния Изток, сред пясъци и пустини и позволява игра в мултиплеър до 16 човека.

HARDWARE

ПРОДАВАМ NITENDO-64, 2 броя джойстик, ръмбъл пак, мемори кард, каб. екстендер, литература - (046)49 896
ПРОДАВАМ изгодно SEGA MEGA DRIVE 2 с 2 касети; дискове за PC-7$ NFSIII, Total Anihilation, Fifa'99, Premier Manager 98, Commandos BEL и др. - (062) 33 532
ПРОДАВАМ изгодно шестнадесет битова игра с касетки и дискове тел:(02) 719 931
ПРЕДЛАГА дъно 386DX4/128к. ISA; 486DX2/66 ISA, 16 MB RAM 30р; диск 40 MB SCA; диск 350 MB; FDD 1,2; 16bit I/O - e-mail: galop_p@hotmail.com
ПРОДАВАМ „ПРАВЕЦ 8С" с принтер М-88+2 ФДУ+ игри и програми - (0728) 37 22
ПРОДАВАМ 2 бр. Play Station с чипове, с по два джойстика и 15бр. дискове (4бр. лицензирани). Цена по договаряне - (092) 23 144

RELATION

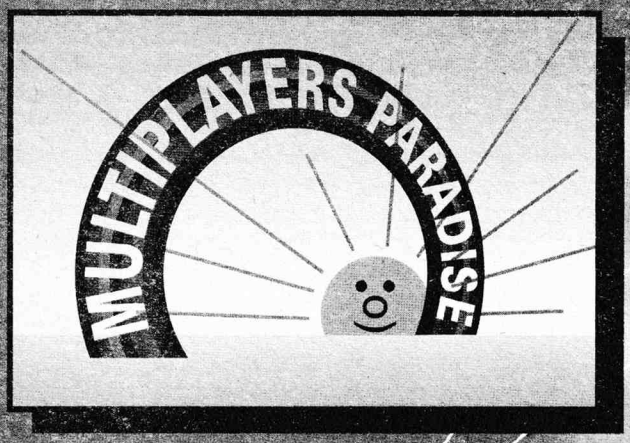
Chaos Maker comes from Land of Nowhere e-mail:cm??@usa.net

ТУК публикуваме безплатно вашите кратки обяви.

Подрубриките:
HARDWARE - замяни, търсене и предлагане на TV конзоли, 3D карти, компютри и компютърни компоненти.
GAMES - замяни, търсене и предлагане на игри.
RELATIONS - Запознанства със себеподобни от третия вид.
HELP ME - "Зов за помощ" към всички геймъри от закъсали такива.
Забележка: *Вашите малки обяви ще публикуваме само чрез попълване на оригинално талонче от списанието.*

GAMES

ПРОДАВАМ игрите:Rainbow six, Fallout 2, Diablo Hellfire по 8$ и Grim Fandango 2 CDis за 14$, Fifa'99-4$ - (02) 799 763
ТЪРСЯ да закупя на разумна цена пълната версия на „Resident Evil 2" за PC - (02) 524 053
ПРОДАВАМ оригинални игри за Sega Saturn. Цена 15$ за всяка - (02) 524 053
ПРОДАВАМ за PLAYSTATION: ODT, ASTERIX и AGIL Warrior F-16 по 5$ - (02) 367 527
ПРОДАВАМ оригинални игри за SONY Playstation - втора употреба на половин цена тел: (02) 898 605 след 19:30ч.
ПРОДАВАМ оригинални игри за SEGA SATURN по 15000 лв. за брой. тел:(02) 524 053
ПРОДАВАМ Tomb Rider 3, DUKE 3D - ALL MISSION, Q&Q 2CD, FIFA97, MU за 25000лв. - (02) 564 694



Здравейте, фенове

За да разширим тази рубрика и тя да стане по-интересна, призоваваме нашите читатели да ни известят за най-добрите клубове в своите градове - как се казват, къде се намират, какво се играе в тях и каква оценка им давате по десетобалната система. Молим Ви пишете ни!!! Благодаря предварително!

Ваш, GManiak

Клубове представени от Master Games в София:

"WIZARD"
ул. "Граф Игнатиев" 21, тел.: 981 7700

"VR"
ул. "Кирил и Методий" 4

JU SOFT
ул. "Борисова"
зад кафе-бар Рубин

DIAMOND NET
ул. "Пиротска" 19 зад БСУ
comp. games, internet

"TRACK"
бул. "Стамболийски",бл. 137, ет. 2

"КОМПЮТЪР ГЕЙМС"
ул. "Неразделни"2

"GAME NET"
бул. "Е. Георгиев" (до Орлов мост)

"ЛЕГИОН"
Пл. Славейков 9 (безистена)

"СИНИЯ СЛОН"
кв. "Хиподрума", ул. "Урвич"
бл.39, вх. Б, тел.: 521 994

"МЕДЕЛИН"
"Младост 1", бл. 34

"MULTIPLAYER"
ул. "Хан Аспарух" 49А, ап.3

ПРИ "ПАЯКА"
ул. Солунска 34 (партера), тел.: 891 130

"NET GAMES"
бул. "Хр. Ботев" 11

"МРЕЖАТА"
ул. "Гурко" 13

"STARCRAFT"
ул. "Стефан Караджа"
12/партер/, тел.: 988 1006

Клубове представени от Master Games в провинцията:

"FIRENET"
ул. "Александровска" 94
Бургас

комп. школа А&Б
Шумен

"NET +"
/над механотехникума/
Стара Загора

"CGN"
Бургас - улицата над
ресторант "Афала"

"ГАЛАКТИКА КИБЕР"
Габрово

"МРЕЖАТА"
ул. "Цар Освободител" 21
Хасково

бул. "Независимост" с/у университета
Пловдив

MGP
Шумен

"АРМАГЕДОН"
ул. "П. Яворов" 11
Варна

пл. "В. Левски" 112
Плевен

"VOODOO NET"
ул. "д-р Г. Вълкович" 4
Пловдив

"MORTAL COMBAT"
бул. "Руски" 105
Пловдив

"ISI INTERNET"
Пловдив

"FIGHT"
в Търговски Дом
Варна

ул. "Дойран" 78
Плевен

Здравейте, приятели!

Преди броени часове завърши първото изложение за Електронни забавления и Интернет (ЕЗИ) в София. Всъщност причината, поради която се забави с малко излизането на новия брой на MasterGames, е участието ни в ЕЗИ, на което се представихме достойно. Всички фенове на MasterGames, които забелязаха рекламата, публикувана в предишния брой, посетиха щанда ни и имаха възможността да се запознаят с част от екипа на MasterGames, както и да се позабавляват на върховното PC, на което тестваме най-новите игри. Тридесет и три инчовият телевизор, който впечатли всички посетители, както и организаторите на изложението ни бе осигурен с любезното съдействие на JVC. Многобройните фенове на MasterGames имаха удоволствието да видят и играят Need for Speed 4 за PC, StarWars - Racer, StarWars - The Phantom Menace, Might&Magic VII, Mech Warrior 3, Heroes III, Half Life, Tekken 3 за любителите на аркадата и много други. Не мога да не отбележа, че игрите за SPS ни бяха предоставени от фирма PULSAR. Някои от вас ни донесоха свои рисунки, а други споделиха с нас свои идеи за списанието. Победителите от минитурнирчетата (които проведохме на място) получиха за награда супершапките на MasterGames. Други имаха удоволствието да си закупят суперската фланелка на MasterGames. Въобще купонът течеше с пълна сила през изминалите четири дена. Тези, които не дойдоха, могат само да съжаляват за пропуснатото и да чакат следващото подобно събитие.

Ето и две снимчици от ЕЗИ за тези, които не са успели или не са имали възможност да ни посетят.

Hi Game Maniac

Пише ти един заклет фен на Вашето, Oops Нашето списание. Юзър неймът ми е Black Angel (иначе съм просто Ангел) и живея в град Сливен. Все още нямам компютър, но се надявам скоро да се сдобия с такава машинка (хе-хе машинка)!!! Сега е време да си дойда на думата, 1. В брой 12 на MG Occult протестира относно оценката на Sin. Напълно съм съгласен с него, защото игра като тази не може да има оценка по-малка от тази на Street Fighter Alpha2. 2. Не мога да се примиря и с мнението ти за Carma 2. Основната цел е не да премазваш пешеходци, а да wastedem-неш противника си. Мачкането на хора е само за доставяне на кредити. Други забележки нямам, защото не ги заслужавате. Оформлението на списанието е страхотно, плакатите също, а за комикса нямам думи - толкова е готин. 95% от причините, по които си купувам списанието, са за Д-р Гъс. Може дори ако ви е удобно да направите притурка с него. Идеята ви за музикална рубрика и кръстословица е много добра. Предлагам в нея да пише за групи, направили музиката за някоя игра, а кръстословицата да е на компютърна тематика.

Толкова за ся'! Ай'чао GM и успех!
PS: Специални поздрави за More Gott! from Black Angel

Здравей, Black Angel !

Доколкото си спомням, май не съм отговарял на никого от Сливен във FansPag-а. Може и да греша - на малко ли писма съм отговарял. Ще започна отзаднапред с отговорите. Вече достатъчно ваши мнения получихме през последните два месеца по отношение идеята за кръстословица и музикални рубрики. Деветдесет процента от вас смятат идеята за добра, особено ако кръстословицата бъде на компютърна тематика и свързана с игрите. През последната година и половина ние придобихме достатъчно знания и опит за да можем да реализираме тази идея в най-скоро време. За доктора. Знаем, че на по голямата част от вас се харесва, както и че има и такива, които не харесват комикса и го смятат за "вулгарен". От името на екипа на MasterGames ви уверявам, че нито ще разширяваме, нито пък ще го премахнем от страниците на списанието. По-подробно "ЗАЩО?" ще прочетете в отговора ми на тази тема към едно мило семейство от Пловдив. На първите две забележки от писмото ти ще отговоря по следния начин. Всеки има правото да изрази собствено становище. Това се отнася както за нашия екип, така и за самите вас. Ние не се сърдим на критики от подобен род и затова публикуваме вашите становища на несъгласие с нас. Най-вероятно истината се намира някъде по средата и в това няма нищо лошо. *Ще предам лично поздравите ти към MoreGott.*

Ай ся' ;-) ЧАО! GManiak

Здравейте, геймъри!

Аз съм THE BLACK DRAGON и предлагам всички геймъри да си направят Геймърски дневник и в него да пишат за превъртяните игри, но ще описват всички нива и после сигурно ще можете да ги изпращате до списанието и в редакцията ще го напишат в No Exit. А, още нещо за дневника - без никакви кодове и кое най-много ви хареса. Зная, че искам много, но ще бъде интересно

THE BLACK DRAGON

Здравей, THE BLACK DRAGON!

Какво ли щяхме да правим ние без вас - всичките фенове на MasterGames. Често най-добрите хрумвания идват, когато всички сме обединени около една и съща идея, а това е: нашето списание да стане най-доброто и най-интересното за компютърни игри в България. За да доразвия доброто ти предложение, за което вдигам и двете си ръце "ЗА", предлагам да ги пускаме в бъдещият сайт на Master Games. Естествено всичко това би могло да стане реалност, само ако проявите по-голяма активност. Затова призовавам всички читатели на Master Games да откликнат на тази инициатива. Очакваме ваши предложения, които смятате, че сте способни да реализирате.

ЧАО! До следващия път. GManiak

Здравейте, „Master Games"!

Пише ви Марин от София. Аз съм ваш много голям фен и много харесвам вашето списание. Купувал съм си PC Mania и Gamer's Workshop, но вашето е много класи над тях. Още от първи брой аз съм с вас и няма да ви оставя никога. Не изпускам нито един брой и с нетърпение очаквам следващия. Ще започна с критиките (всъщност тя е само една). Не ми харесва много новата корица. Миналата беше по-хубава. Ако може, променете или и сложете контурите по-накрая на

списанието. Иначе всичко в броя е направо SUPER!!!! Всички рубрики и описанията са страхотни в сравнение с другите списания. С No Exit много ми помогнахте. С нетърпение очаквам WARCRAFT 3 да излезе на пазара. Имам да ви пиша за много други неща, но няма да ви губя времето. Знам, че имате много работа. Пожелавам ви много успехи, да правите все по-хубаво списанието и давайте все така!

Винаги ваш фен Марин - 13 г.

Здравей, Марине!

Благодаря ти за готиното писмо. Това ни кара да работим с още по-голям ъъс и да чувстваме удовлетворение от свършената работа. За твое огорчение няма да променяме нищо от дизайна на корицата. Това мнение е продиктувано от оценките, който вие давате ежедневно във вашите писма. Не се сърди, но това е положението. Ще се радваме и в бъдеще да ви бъдем полезни чрез рубриката "NO EXIT", както и с всички останали. Ще се стараем те да стават все по интересни и развлекателни. Нали MasterGames е списание за развлечения!? Благодаря ти още веднъж за това, че ни писа. Очакваме твоите писма с нетърпение!

GManиак

Здравейте, Master Games!

Казвам се Христо и съм от Пловдив. Искам да ви похваля за добре свършената работа по списанието. По принцип не си купувах често геймс-списания, но когато видях вашето, веднага станах ваш фен. Това, което ме радва е, че не стоите на едно място, а вървите напред - всеки брой ставате все по-интересни. Дано това да продължава все така.

Успех - Христо

Здравей, Христо!

За пореден път чрез твоето писмо получаваме доказателство, че няма човек, който си е купил MasterGames, не е харесал списанието и не е станал негов фен. Убедени сме, че тази тенденция ще се запази в близките поне сто години и че Master Games ще продължава да се развива и да изненадва с нови неща своите фенове. Скромно казано, нали ;-). Нали скромността красяла човека и ние по тази логика сме такива. Стига със самохвалебствията, че ще каже някой - тези май се самозабравиха. Ще очакваме и други твои писма с предложения или критики.

ЧАО! GManиак

К'во става, пичове от MG?

Пише ви ваш много голям фен - Даниел. NICK - Заралийски. В ръцете си държа новото ви списание и направо се кефя. Е, вие си знаете, че сте найдобритъ, обаче искам да отбележа, че със всяко списание ставате все по-добри и по-добри. Не искам да обиждам никого с моето писмо, обаче това си е истината. Малко списания в България ви правят конкуренция, но след като започнахте да издавате пълни игри (много гот), направо забихте повечето в земята. Като цяло списанието много ме дивей, но имам една забележка: много по-добре ще е, ако описвате и игри за Playstation. Хайде до следващия път, много се надявам!

Ваш фен NICK

Здрасти бе, ПИЧ!

Бас държа, че в Зарата, животът тече с пълна сила. На времето съм служил там за малко и познавам тамошните хора - готини са, с гореща кръв. И мен ме дивей, когато получавам писма като твоето. В отговор на забележката ти ще кажа, че правим, каквото можем. Но аз мисля, че нищо не ни пречи още в следващия брой да публикуваме кодове за SPS. Това е, привет на заралийските геймъри!

GManиак

Поздравления

Еволюирате бързо и многочислено като ЗЕРГИ, същевременно без задръжки и спретнато като ТЕРАНИ, психически мощно и красиво като ПРОТОСИ. Вие сте образец за останалите български списания, просто защото винаги сте с една идея напред. Оформлението е супер, а плакатите изглеждат толкова истински и живи, че чак ми е жал да ги дупча с кабърки. Имам предложение за рубриката „ No Exit" за „CAESAR 3". Приготвил съм ви един виц, като се надявам, че ще ви хареса. Ще ви пиша пак!

ZERATUL

Здравей, ZERATUL!

Уауууу.....! Е па таквоз оригинално писмо не бяхме получавали. А бе това, че еволюираме, е истина, но засега само като хомосапиенси :-). Е, все пак, благодаря ти от името на целия отбор за готините четки. За постерите имам едно много добро предложение за изход от ситуацията. Ще ги правим черни и мътни и да изглеждат мъртви, така че да не се вижда много какво има на тях - тогава няма да ви е жал да ги дупчите и лепите по стените :-))) За CEASER 3 не ти обещавам нищо засега, а за вица ти благодаря много.

До нови срещи! GManиак

What's Up G. Masters?

Пишат ви Златко и Chaos Maker от Добрич. В момента сме в казармата (deeper underground) и цялото поделение е облепено с вашите плакати от MG (специално място заема задникът на Lara Croft, понеже нямам останалите парчета от плаката-:-)). Правим голямо табло с изрезки от MG и се надявам да мога да ви изпратя снимка. Няма смисъл да пиша, че списанието е „COOL", просто искам да кажа, че MG никога няма да събира праха по витрините (праха да го хапват от конкуренцията-ashes to ashes, dust to dust). Пращам ви експлозивна драсканица за местенцето с рисунките. Надявам се да ви хареса! Let the Chaos be with You!

Hasta la pasta GM Леко откачен ваш фен Chaos Maker.

Здраве желаем, редник Златко и редник Chaos Maker!

За поочест! Равнение на ляяво! :-) Ех, момчета - забравил съм ги тези неща отдавна. Едно време извращенията в казармата бяха доста често явление. Имаше команди от рода: "Избръсни портрета на Ботев", или пък от рода на: "Всеки да затвори всичките прозорци". А имаше и такива старшински хитове: " Като няма вода, ще си пълните манерките и ще ги държите в шкафчетата. Една манерка мие едно лице и два крака. Който няма вода в манерката, ще му я излея на главата! Ясно ли е?". Надявам се, че от тогава нещата са се променили доста - ако не, то поне службата е вече една година. Въобще цялата тази работа с казармата ми се вижда безсмислена и губене на време - но какво да се прави, такъв е животът. Пожелавам на всички от вашето поделение бързо УВО и нека силата бъде с вас.

GManиак

Уважаеми GM

Пишат ви ваши читатели (върли игромани) от Пловдив. Ние сме на почти христова възраст. Аз съм инженер, а жена ми е икономист. Доста време мина от момента, в който решихме да ви пишем. Нали сами разбирате – все не ни оставаше време (при наличие на компютър вкъщи...) или пък машинката се превземаше от 9-годишното ни хлапе (крушата не пада по-далеч от дървото). Първо искаме да похвалим вашето (и нашето) списание с доброто оформление, макар че понякога заради красивия фон

Аз, фен на списанието и заклет гейм маниак заявявам, че желая да се абонирам за ❑ 3 месеца; ❑ 6 м.; ❑ 12 м. или ❑ завинаги. */забележка: да се зачеркне желанието в квадратчето/*

Цени без/със CD: 3 месеца - 7 900/20 800 лв.; 6 м. - 15 000/40 000 лв.; 12 м. - 28 800/78 000 лв.

ТАЛОН/ФОРМУЛЯР ЗА АБОНАМЕНТ за MASTER GAMES - 1999

Трите имена на геймъра

Точен адрес: гр/село ..... код ..... област .....

община ..... ул. .....

№ .....бл. ..... вх. ..... ет. ..... ап. ..... тел. .....

ПОЯСНЕНИЕ: Талона изпратете на АДРЕС: София 1124, ул. Николай Ракитин 1, ет. 2, фирма "ДАРТ-СОФИЯ", за списание MASTER GAMES. Лептата за абонамента изпращайте с пощенски запис на същия адрес. Попълвайте талончето четливо!

доста трудно се чете текстът. Но какво да се прави – изглежда, изкуството изисква своите жертви. Тематиката на списанието напълно отговаря на неговото име. Темите са структурирани добре и са поднесени с хумор. С една дума – харесвате ни и ви пожелаваме да продължавате в същия дух. Имаме само една-единствена „болежка". Не се връзва проклетият д-р ГЪС с красотата на списанието. Дали този комикс има въобще някаква естетическа стойност, ние не спорим (явно има кой да го чете). Единствено искаме да Ви обърнем внимание на факта, че списанието не е предназначено само за определена група читатели. Четат го все пак и деца. Не можете да си представите по-грозна картинка от група хлапета, втурнали се да прелистват списанието единствено заради този комикс, тайничко да се побутват и да си показват по-пикантните кадри. Не съм за цензурата, но все пак трябва да има някаква граница. Комиксът дори не е като пикантен виц, а си е направо пошличък (в което няма нищо лошо, ако беше предназначен за съответната аудитория) и не това е начинът децата да се запознаят с някои от страните на живота. Ще кажете, че ще научат всичко това от улицата. Така е, нека да го учат оттам, а не от страниците на MG. Нали не искате родителите да се откажат от списанието заради децата си? Нали не искате от „Master Game" да бъдете прекръстени на „Мастер ГЪС" (чухме го наживо от същите тези деца!!!). Нашите извинения, не искаме да Ви засегнем, но това е истината. С това смятаме засега да ви кажем чао. С най-добри пожелания:

Здравко и Ели

Здравейте, мило семейство!

Благодаря ви за добрите неща, които сте написали и сте ни пожелали във вашето писмо. Съдейки по почти христовата ви възраст, със сигурност сме набори. Опитвам се да разбера вашето неодобрение на комикса. Защо смятате, че е чак толкоз вулгарен? Вярно е, че има понякога малко цинизъм в него, но не груб! В крайна сметка няма нищо порнографско. А какво ще кажете за филмите, които се показват по националната и кабелните телевизии!? Те са доста по нецензурирани, да не говорим за някои реклами. Какво ще кажете тогава за рекламата, която тече по националната телевизия за кафето на зърна, с мацката, събличаща се гола до кръста? В този момент какво ли правят децата, гледайки го с родителите си??? При това положение трябва да се сложат катинари на телевизорите и да се затворят театрите, защото съвсем наскоро ходих на една постановка, която се води като хит в София. Останах потресен от нея, още повече, че там имаше хлапета, които направо щяха да си глътнат езиците. Как тогава тези същите невинни дечица ще се научат да ходят на театър заради самия него, а не да ходят да видят някоя чисто гола актриса наживо? А да не говорим за чалгата, която се друса и пее из цяла България и повечето текстове на тези така наречени фолкпесни са, меко казано, пошли и вулгарни. Тези същите песнички се пеят по улиците от невръстни дечица, които им се кефят. На това ли е по-добре да се учат децата ви? Или пък да мислят в коя дупка да се наврат, за да изпушат някоя цигарка или да се надрусат, а после като им свършат парите да изнесат и продадат всичко от домовете си за още дрога. Ами не сте ли се замисляли, че нашият комикс направо бледнее пред всичко това? И по-добре е децата да казват, че "MasterGames" е "Мастър-Гъс", отколкото да се занимават с други глупости. Едно е, което знам и разбирам: че в тази страна цари пълна анархия по отношение изграждането на културните ценности в новото поколение. Вярно е, че има нова сексуална революция и че е по-правилно в училищата да се изучава структурата на мъжката и женската физиология, за да няма един ден неприятни последици за тези деца, които ще станат зрели мъже и жени; за да не ги е срам утре да отидат до аптеката за презерватив (ако си спомняте тази дума по наше време се смяташе за грозна, развратна и цензурна). Тогава много хора дори не бяха чували какво е туй животно. Така е, животът се променя и според мен всяко нещо трябва да си е на мястото. Филмите за "големите" да се показват в определеното им време и място, тези "актриси", които искат да се събличат в театрите, да ходят в PlayBoy баровете и т.н. Сигурен съм, че някой вече се е засегнал от всичко това, за което писах по-горе, но за съжаление, нещата са такива и аз с нищо не мога да ги променя. А на тези, които вече са ми обидени, ще се извиня. (Нищо лично!) В заключение ще кажа, че няма причини родителите да се безпокоят и да забраняват на децата си да купуват любимото им списание "MasterGames".

Чао и до нови срещи! GManiak

Бил Гейтс обявил конкурс за секретарка. Явили се много красиви кандидатки. Влязла първата, руса, стройна, умна, млада ... Попитал я г-н Гейтс:
-Ножичка имате ли?
-Ами не си нося?! - отвърнало учудено момичето.
-Съжалявам, следващата!
Така се изредили всички, докато не дошъл ред на последната - грозна, възрастна ... Попитал я Бил Гейтс:
-Ножичка носите ли си?
-Да разбира се, за какво ви е?! - попитала учудено жената.
-Ами ведньж както си седя ето тук, гледам едно конче стърчи от копчето на панталона ми. Извиках секретарката да го отреже с ножичка, обаче тя нямаше и опита със зъби. В този момент влезе жена ми и ... Назначена сте!

Вървели двама геймъри и единият казва:
-Скивай онази табела, пише „Игри в мрежа". Давай да влизаме!
-Глупости! Няма да вярвам на табели! Аз ведньж така си вярвях и гледам на една табела пише „Жени". Влизам вътре - то кенеф!!!

Здравейте отново, приятели!

Добре дошли в рубриката **"ХИТ-ВИЦ ПАРАД"** на MASTER GAMES. Дали ще се разшири и ще стане по-интересна зависи от вас. **Очакваме вашите оригинални вицове.**

Necromancer:
-Мамо, можели да си поиграя с баба и дядо?
-Да, обаче после пак ги зарови!

Седят на една пейка двама геймъри и си приказват:
-Да знаиш само какъв късмет имах вчера. Прибирам се 3.30 часа сутринта и на централния площад гледам купчина. Приближавам се... то пиратски дискове бе! Ша ги мачкат публично с валяк. Ама какъв късмет, милиони. Че като се върнах с една количка, направих десетина курса.
-Брей, голям късмет имаш - обажда се вторият. А пък аз ходя се трепя за 5 диска.
- Я разкажи!
- Абе купих си един пистолет със заглушител и викам ще обера близкия геймърски магазин. Влизам - то няма никой. Хоп слагам дисковете в торбата. Тамън привършвам... А, собственика..! Бум, убих го! Тамън го завлачвам зад витрината, прас... идват двама геймъри. Викам к'во ша прая сега, отиди 20 г. затвор. Бум, Бум и двамата. Тамън ги замъквам и хоп цял клас деца влиза. Вдигам пистолета и ....
- Ей, ша ги застреляш ли бе???
- Ако не намалиш дисковете, ще ги застрелям!

ZERATUL

ТАЛОНЧЕ ЗА ОБЯВКА

Име .....фамилия .....възраст .....г.
адрес,град .....
тел./ e-mail .....име на подрубриката .....(търси/предлага).
Забележка: да се подчертае.
Текст: .....
.....

Тест за многознайковци

Master Games предлага този тест за ***проверка*** *на знанията ви, свързани с* ***компютърните игри****. Който* ***ни е чел*** *постоянно и внимателно, няма да е особено затруднен с отговорите. А който* ***не ни е чел****, нека пита своите приятели-геймманиаци - щеше да му е по-лесно, ако ни чете* ***редовно и внимателно****. Отговорите на въпросите ни давайте по следния начин (например 1-d, 2-a и тн.) Изпращайте ги на нашия e-mail или на обикновен бял лист по пощата на редакционният ни адрес. За читателите, отговорили правилно на най-много въпроси, сме подготвили* ***10 приятни награди,*** *а този който успее да отговори правилно на всички наши въпроси, ще получи за награда видеокарта* ***RIVA TNT****. Ако има повече от един участник правилно решил нашия тест,* ***ще се тегли жребий****. Крайния срок, в който ще приемаме вашите отговори е* ***15 септември.*** *А сега ви оставяме да дерзаете мозъците си през лятната ваканция.* ***УСПЕХ! Няма да ви е лесно.***

RIVA TNT
RIVA TNT
RIVA TNT
RIVA TNT

1. Коя е най-старата от тези компютърни игри:
a) PONG
b) WOLFENSTEIN 3D
c) TETRIS

2. Как се казва фирмата, спадаща към пионерите в 3D за 8 бита и създала такива игри като TOTAL ECLIPSE и DRILLER:
a) FIREBIRD
b) RAINBOW ARTS
c) INCENTIVE SOFTWARE

3. Легендарният космически симулатор ELITE е създаден през 1985 г. от двама прославени програмисти. Кои са те:
a) David Braben и Chris Roberts
b) David Braben и Ian Bell
c) Chris Roberts и Roberto Williams

4. Кое от следващите три продължения на известни игри засега не е планирано:
a) SYSTEM SHOCK 2
b) DUNGEON MASTER 3
c) DESCENT 4

5. Главният герой в играта PARADROID се нарича:
a) Paramon
b) Paraton
c) Droid

6. Кой е автор на музиката за TURRICAN 2:
a) Chris Huelsbeck
b) Pierre Esteve и Stephan Picq
c) John Barry

7. Руският програмист Алексей Пожитнов е създател на една от най-известните компютърни игри. Коя е тя:
a) SOLITAIRE
b) TETRIS
c) PONG

8. Как се казва фирмата, изкупила по-големия дял на VIRGIN INTERACTIVE, след като тя изпадна във финансови затруднения:
a) INTERPLAY
b) TITUS
c) Никой. VIRGIN INTERACTIVE продължава да диша.

9. Коя от следващите игри не е дело на фирмата DMA DESIGNE:
a) LEMMINGS
b) SHADOW OF THE BEAST
c) DARKER

10. Коя от следващите фирми никога не е издавала игра, основана на лицензи TSR от света AD&D:
a) MICROPROSE
b) SSI
c) INTERPLAY

11. Коя от следващите Sci-Fi игри не е по мотиви на известен SF-писател:
a) GATEWAY
b) I HAVE NO MOUTH AND I MUST SCREAM
c) DAEDALUS ENCOUNTER

12. Първата серия от сагата EYE OF THE BEHOLDER започва край един прословут град от света Forgotten Realms. За този град се споменава и в BALDUR`S GATE. Как се казва градът:
a) Beregost
b) Waterdeep
c) Undermountain

13. Коя от изброените игри на фирмата ACTIVISION не е от свата Battletech:
a) MECHWARRIOR 2
b) HEAVY GEAR 2
c) MERCENARIES

14. Бойните машини в игрите от света Battletech се наричат най-общо:
a) Gear
b) HERC
c) Mech

15. WARHAMMER 40.000 е популярна игра на фирмата GAMES WORKSHOP. Коя от следващите игри не е от този свят:
a) FINAL LIBERATION
b) CHAOS GATE
c) WARWIND

16. Фирмата LEGEND ENTERTAIMENT се е специализирала да прави игри по мотиви на известни книги. Коя от следващите игри е по мотиви на произведение на Тери Брукс:
a) BLACKSTONE CHRONICLES
b) SHANNARA
c) MISSION CRITICAL

17. Кое е първоначалното наименование на серията QUEST FOR GLORY:
a) HERO`S QUEST
b) QUEST FOR GLORY
c) QUEST FOR STORY

18. Как се нарича сегашната фирма на Сид Майер:
a) FIREWALL
b) MACROPROSE
c) FIRAXIS

19.Коя от следващите CIVILIZATION не е издадена от фирмата MICROPROSE:
a) CIVILIZATION: CALL TO POWER
b) CIVILIZATION
c) CIVILIZATION 2: THE TEST OF TIME

20. Коя от следващите игри не е дело на фирмата ORIGIN:
a) FAERY TALE ADVENTURE 2
b) AH-64D LONGBOW
c) ULTIMA ON-LINE: SECOND AGE

21. Една от най-популярните игри в днешно време, COMMANDOS, е дело на фирмата PYRO. От каква национална е фирмата:
a) германска
b) испанска
c) френска

22. Коя от следващите игри не е по мотиви на новите "Звездни войни":
a) STAR WARS EPISODE 1: THE PHANTOM MENACE
b) STAR WARS EPISODE 1: RACER
c) STAR WARS EPISODE 1: ALLIANCE

23. Коя от следващите игри не е фентъзи-RPG:
a) DIABLO 2
b) REVENANT
c) INDIANA JONES AND THE INFERNAL MACHINE

24. Коя от следващите игри не използва engine-а на UNREAL:
a) WHEEL OF TIME
b) TEAM FORTRESS 2
c) KLINGON HONOR GUARD

25. Как ще може да се играе QUAKE:ARENA:
a) само на мултиплеър
b) само на мултиплеър за 4 души
c) само на мултиплеър и сингълплеър

26. На коя фирма е дело играта BATTLECRUISER:
a) TAKE 2 INTERACTIVE
b) INTERPLAY
c) DEREK SMART

27. Фирмата GREMLIN е ангажирала за реклама на играта ACTUA SOCCER 3 известен английски футболист. Кой е той:
a) Дуайт Йорк
b) Алън Шиърър
c) Давид Жинола

28. Колко футболисти има в играта SENSIBLE WORD OF SOCCER 96/97:
a) около 1000
b) около 14 000
c) около 35 000

29. Какви предмети имат в кабината си видеосъдиите в играта NHL 99:
a) чаша, пепелник, бира
b) компютър, чаша, телефон
c) пепелник, телефон, компютър

30. Колко изстрела с обикновена пушка са достатъчни, за да съборите красивото розово прасе в DOOM:
a) един
b) два
c) три

31. Коя от следващите игри не е излизала в серията WIZARDRY:
a) WIZARDRY: NEMESIS
b) WIZARDRY 7: CRUSADERS OF DARK SAVANT
c) WIZARDRY 8: FIRE AND ICE

32. Как се нарича главният герой в играта FINAL FANTASY 7:
a) Kloud
b) Clout
c) Cloud

33. Много известната на времето RPG-игра HUNTERS OF RALK е дело на фирмата:
a) CYBERDREAMS
b) INTERPLAY
c) VIRGIN

34. Главният герой в HALF-TIME се нарича:
a) Norbert Freiman
b) Gordon Freeman
c) Alan Freeman

35. Играта PROJECT X на фирмата TEAM 17 е:
a) адвенчър
b) 3D-екшън
d) shooters

36. Как се нарича главният герой в играта WOLFENSTEIN 3D:
a) John Malchovich
b) Karl von Halbstadt
c) B.J. Blazkowicz

37. Какво е основното занятие на главния герой в играта BLOOD:
a) бодигард
b) наемен убиец
c) наемен войник

38. В коя серия от игрите BATTLE ISLE се появява за първи път далекобойна ракета от типа "земя-земя":
a) BATTLE ISLE 2
b) TITAN`S LEGACY
c) BATTLE ISLE 3

39. Коя игра от серията SIM не е дело на фирмата MAXIS:
a) SIMANT
b) SIMRALLY
c) SIMSAFARI

40. Кой от следващите адвенчъри е по мотиви на писателя Едгар Алън По:
a) BLACK CAT
b) PIT AND PENDULUM
c) DARK EYE

41. На колко CD-та се събира адвенчърът GABRIEL KNIGHT 2:
a) на четири
b) на пет
c) на шест

Талонче на JVC
изрежи ме и ще получиш
5% отстъпка
BOOMBLASTER
само за истинския геймър!!!

BG TOP 20

Място	Име	Точки
1	STAR CRAFT	3465
2	TOMB RAIDER 3	3157
3	FIFA 99	3080
4	WORMS ARMAGEDDON	2772
5	CARMAGEDDON 2	1771
6	DUKE NUKEM FOREVER	1540
7	COMMANDOS	1520
8	TOCA TOURNING CAR	1463
9	HEROES OF M&M 3	1386
10	HALF-LIFE	1350
11	QUAKE 3	1309
12	QUEST FOR GLORY 3	1300
13	RESIDENT EVIL 2	1250
14	ALIENS VS PREDATOR	1233
15	NEED FOR SPEED 3	1202
16	GRIM FANDANGO	1187
17	THIEF	1078
18	BLOOD 2	1005
19	BROOD WAR	1002
20	UNREAL	1001

Отпаднали:

Място	Име	Точки
21	MORTAL KOMBAT 4	924
22	TUROK 2	847
23	DELTA FORCE	800
24	SETTLERS 3	775
25	NBA LIVE 99	772
26	EXTREME G2	647
27	DUKE NUKEM 3D	602
28	AGE OF EMPIRES 2	540
29	MIDTOWN MADNESS	521
30	ABE'S EXODDUS	321
31	LEIZURE SUIT LARRY 7	311
32	ASGHAN	200

Най-добро рали:

Място	Име/Производител
1.	NEED FOR SPEED 3
2.	MOTORACER 2
3.	MIDTAWN MADNESS
4.	CARMAGEDDON 2
5.	COIN MCRAE RALLY

Най-добра фирма:

Място	Име/Производител
1.	SIERRA
2.	GT INTERACTIVE
3.	CORE DESIGN
4.	ELEKTRONIC ARTS
5.	3D REALMS

EverGreen

Място	Име/Производител
1.	DUKE NUKEM 3D
2.	WRATH OF THE EARTH
3.	BC RACERS
4.	DOOM
5.	COMET BUSTERS

Най-трудна игра:

Място	Име/Производител
1.	BALDUR'S GATE
2.	UNREAL
3.	LEIZURE SUIT LARRY 7
4.	QUEST FOR GLORY 5
5.	NIGHTLONG

Най-тъпа игра:

Място	Име/Производител
1.	MEGAMAN 4X
2.	RIVAL REALMS
3.	QUEST FOR GLORY 5
4.	DUNE 2
5.	CARMAGEDDON 2

MICRO NEWS

Геймъри се оплакват от проблеми със CD-ROM-а на Need for Speed: High Stakes. Проблемите се проявяват в режим arcade racer, Need For Speed: High Stakes. Геймърите изпитват затруднения още при стартиране на играта. От техническия отдел на Electronic Arts съобщиха, че проверяват проблема и за сега са намерили временно разрешение. По време на тестовете е установено, че играта не тръгва на машини с multiple CD-ROM драйвове, освен ако CD-ROM-а не е на същия драйв, от който е бил инсталиран. Единствено по този начин, за сега може да се елиминира досадния технически проблем.

Играта Heavy Gear 2 на Activision е вече в магазините. Фирмата е комплектовала новия си продукт с оригиналната Heavy Gear, която се появи за пръв път през 1997.

Излезе бета версия на новата игра Demise: Rise of the Ku'Tan. Това е първият вариант на ролевата игра, след като името и беше сменено от Infinite Worlds to Demise. Промяната беше продиктувана от скъсването на Infinite Worlds с техния досегашен разпространител Interplay, тъй като фирмата реши, че ще търси други канали за разпространение на продуктите си. Demise е игра в първо лице, използваща Играта все още е във фаза на подготовка и доизглаждане на детайлите, но създателите й се опитват да я докарат до 9 нива, 12 гилда и три съюза, възможност за създаване на собствени магии, над тридесет под-нива в тъмницата, подчертан триОизмерен графичен дизайн, над 500 чудовища и много предмети. Предвиждат се възможности за игра в режим мултиплеър.

Любителите на Sim City 3000 могат да се изкефят на новия Building Tool. Феновете на тази симулация могат да си свалят дълго-очакваното чудо, което ще им позволи да заменят сгради в играта със техни собствени творения.

Patch за Alien vs Predator Fox Interactive съобщиха, че са отговорили на многобройните оплаквания и молби на фенове за добавяне на save option към Aliens Vs Predator. Тази седмица се очаква фирмата да пусне patch за популярната игра. Дейвид Стоукър от Fox Interactive коментира новото въведение по следния начин: "Много геймъри се наслаждават на вълнуващото действие и напрежението в тази игра, без да имат възможност да натиснат бутон " save ". Ясно ни е, че повечето гейм маниаци са свикнали да имат опция за запаметяване във всеки един момент от играта. Новият "save patch" разрешава тези проблеми, като предоставя възможност за избор на играещите, което е и основният източник на забавление и удоволствие в играта - възможността да запазиш, това което си постигнал с много труд и взиране в екрана."